Loid Forger mendapatkan tugas penyelidikan kasus penculikan Anya. Diketahui bahwa penculik Anya tersebut (Gon Freecss) membawa Anya ke Greed Island. Seperti yang kita tahu, Greed Island adalah negara kepulauan, terdiri dari ratusan ribu pulau, yang cocok untuk dijadikan tempat bersembunyi. Tentunya, hal ini akan menyulitkan Loid Forger mencari Anya yang diculik Gon Freecss.  
  
Untuk itu, dia akan menggunakan 1 scanner untuk 1 pulau. Agar dia dapat menghemat biaya, dia perlu mengetahui jumlah pasti pulau yang ada di Greed Island. Bantulan Loid Forger menghitung jumlah pulai yang ada di Greed Island.

**Input Format**

Input berupa matrix M berukuran 10 x 10. Angka 1 menandakan tanah (land), angka 0 melambangkan laut (sea).

**Constraints**

M[i][j] = 1 or M[i][j] = 0, dengan M adalah matrix input, i dan j adalah index baris dan kolom.  
Untuk bagaimana aturan pulaunya sendiri, dapat dilihat pada test case di bawah.

**Output Format**

Sebuah bilangan yang menyatakan banyaknya pulau.

**Sample Input 0**

1 1 0 0 0 0 0 0 0 0

1 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 0 0 1 1 1 1 1 1 0

0 0 0 0 1 1 1 1 0 0

0 0 0 0 0 1 1 0 0 0

0 0 0 0 0 0 1 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 1 0

0 0 0 0 0 0 0 0 1 1

**Sample Output 0**

3

**Sample Input 1**

1 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 1 0 0 0 0 0 0 0 0

0 0 1 0 0 0 0 0 0 0

0 0 0 1 0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 1 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 1 0 0 0 0

0 0 0 0 0 0 1 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 1 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 1 0

0 0 0 0 0 0 0 0 0 1

**Sample Output 1**

10